

PR[®]13 - CIRCUIT DES MEURGERS.



NOYERS-LA-BELLE

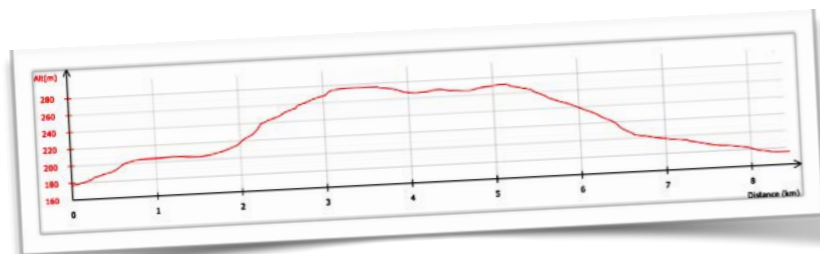
Après avoir randonnée au sein du vignoble et de ses constructions en pierres sèches (meurgers, cabanes, grangettes, enclos), découvrez « Noyères ». Noyers-sur-Serein est le type même de ces petites villes médiévales où il fait bon se balader. Maisons pans de bois (X~XVI'), rues bordées d'arcades, stalles (XVIII') dans l'église, ruines du château, panorama, remparts : tout évoque le passé d'une belle France, source de traditions.

À Noyers, on raconte que la statue polychrome de la Vierge était invoquée par les jeunes filles à marier : ((Notre-Dame de la Voie de Passy. Donnez-moi, s'il vous plaît, un mary, Puceau comme je suis vierge, Et je vous donnerai un cierge. Faites que cc soit bientôt, et il sera bien gros. »

DESCRIPTIF

Vous pourrez flâner dans cette cité médiévale, l'un des plus beaux villages de France.

- 1 Du parking, prendre la route de l'Isle-sur-Serein.
- 2 Passer le carrefour et emprunter la rue de la République. Prendre à droite la route des Survignes, puis la suivre sur 1,5 km. À l'intersection, prendre à droite (balisage au sol) ; continuer tout droit sur 1,3 km.
► **Variante** : aller à droite, puis encore à droite jusqu'au meurger de Maison-Dieu ★ (aller-retour de 900 m).
- 3 Refaire 1,3 km en longeant le lieu-dit les Grandes Vignes jusqu'au hameau de Puits de-Bon.
- 4 Traverser le hameau par la rue La Ruelle, puis par la rue du Guidon.
- 5 Quitter la route et descendre le chemin empierré.
► **Variante** : aller à droite, puis à gauche jusqu'au meurger de MaisonDieu où l'on rejoint la variante décrite en 3 (aller-retour de 260 m).
- 6 200 m après la croix, continuer tout droit en direction de Noyers-surSeine (meurger à 50 m à droite dans le petit bois).
- 7 A la D 49, partir à droite. Laisser à gauche la D 976. Dans Noyers, au carrefour, prendre à gauche pour retrouver le point de départ.



Vieilles rues de **Noyers** (village classé)
meurgers (constructions en pierres sèches)

- Dans les environs :
- **Tonnerre** : hôtel-dieu (XIII). église Saint-Pierre, Fosse-Dionne
 - **L'Isle-sur-Serein** : château (XIV-XVIII), dans les bois : télégraphe de Chappe
 - **Châtel-Gérard** : prieuré de Vausse (XIII)
 - **Montréal** : ville médiévale, église collégiale du XII (stalles)
 - **Bierry-les-BellesFontaines** : château d'Anstrude.

